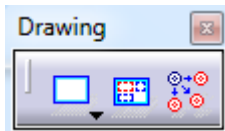
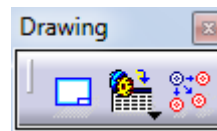



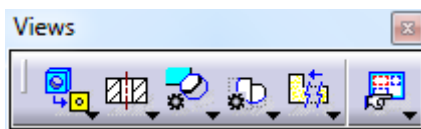
Start → Mechanical Design → Drafting










 New Sheet
















 Frame and Title block



	Front View
	Unfolded View
	View from 3D
	Projection View
	Auxiliary View
	Isometric View
	Advanced Front View



	Dimensions
	Chained Dimensions
	Cumulated Dimensions
	Stacked Dimensions
	Distance Dimensions
	Angle Dimensions
	Radius Dimensions
	Diameter Dimensions
	Chamfer Dimensions
	Thread Dimensions
	Coordinate Dimensions
	HoleDimension Table
	CoordinateDimension Table

❖ خلاصه نکات:

۱- جهت ویرایش ابعاد و استاندارد برگه به صورت زیر عمل می کنیم:

File → Page Setup

۲- جهت نمایش رنگ قطعه بر روی کادر قرمز راست کلیک کرده properties را انتخاب و گزینه 3D Colors را فعال نمایید.

۳- جهت تعریف جدول از منوی Edit گزینه Sheet Background را انتخاب نمایید.

۴- جهت فراخوانی عکس به صورت زیر عمل می کنیم:

Insert → Object

۵- برای فراخوانی جدول از یک فایل دیگر به صورت زیر عمل می کنیم:

Tools → Options → Mechanical Design → Drafting → Layout → Copy Background View → Other Drawing

۶- برای ایجاد نمای روبرو در دستگاه محلی پس از کلیک بر روی گزینه Front View ابتدا دستگاه را انتخاب کرده و سپس یک صفحه از مدل را انتخاب کنید.

۷- جهت جابجایی راحت بین دو محیط از منوی Window گزینه Tile Vertically را انتخاب نمایید.

۸- برای ایجاد نمای روبرو از تعداد مشخصی پارت ابتدا باید با کلید کنترل پارت ها را انتخاب کرده سپس یک صفحه را به عنوان نمای روبرو انتخاب کنید.

۹- برای جابجا کردن یک متن یا یک کادر در محیط درفتینگ از کلید شیفت استفاده نمایید.

۱۰- برای نمایش پیش فرض خطوط ندید، خطوط محور، خطوط مرکز و رزوه ها هنگام ایجاد نمای روبرو به صورت زیر عمل کنید:

Tools → Options → Mechanical Design → Drafting → View